

Regulamin turnieju NEO GAME ARENA w CS:GO



I. Regulamin turnieju kwalifikacyjnego

1. Kwalifikacje będą odbywać się w dniach 25-26.03.2017 i 01-02.04.2017

2. By przystąpić do kwalifikacji trzeba zarejestrować swoją drużynę na stronie: <http://nga.neokomputer.pl> oraz dokonać wpłaty wpisowego. (patrz pkt. 3)

2.1. Gracze, którzy zapiszą się na turniej muszą mieć **ukończone 16 lat**.

2.2. Gracze muszą posiadać własne konto Steam z wykupioną grą Counter-Strike:Global Offensive.

2.3. Wyżej wymienione konto nie może być objęte blokadą VAC.

2.4. W nazwie drużyny jak i w nick'u gracza **nie mogą znajdować się słowa uznane za wulgarne**. Zabrania się również zmiany nazwy drużyny po dokonaniu zapisów.

2.5. Zapisać można w sumie 7 zawodników, 6 graczy w tym jeden rezerwowo oraz jednego trenera. Jeden gracz może reprezentować tylko jedną drużynę.

2.6. Zapisy trwają do dnia 22.03.2017 lub wyczerpania wolnych miejsc.

2.7. Niezastosowanie się do powyższych punktów skutkuje bezapelacyjną **dyskwalifikacją drużyny**.

2.8. Ilość miejsc w turnieju kwalifikacyjnym jest ograniczona i wynosi **128 miejsc**.

2.9. W turnieju kwalifikacyjnym zostanie wyłonionych **8 drużyn**, które o finalne nagrody powalczą w Ostródzie. (patrz pkt. 10)

3. Wpisowe wynosi **10 zł od zarejestrowanej osoby**. (Jeżeli drużyna zdecyduje się zarejestrować jednego rezerwowego i trenera musi wpłacić 70 zł) – wpisowe jest bezzwrotne.

3.1. Wpłacenie wpisowego uprawnia do wzięcia udziału w kwalifikacjach.

3.2. Wpisowe należy uiścić nie później niż 22.03.2017

3.3. Opłatę kwalifikacyjną należy wpłacić na konto:

Volkswagen Bank 84 2130 0004 2001 0294 5913 0003 w tytule przelewu należy napisać (**opłata za grę turniejową „nazwa drużyny”**)

3.4. Zapisy kończą się gdy 128 drużyn wpłaci wpisowe, jednak nie później niż 22.03.2017

3.5. O kolejności zapisów **decyduje kolejność wpłaty wpisowego.**

II. Rozgrywanie turnieju kwalifikacyjnego.

4. Mecze kwalifikacyjne będą odbywały się na serwerach dostarczonych przez administratorów NGA.

4.1. IP serwera wraz z hasłem zostanie wysłane na adres e-mail podany przy rejestracji. (patrz pkt. 2)

4.2. Serwery działają na **128 tick rate** i obsługiwane są poprzez system eBot.

4.3. Przed rozpoczęciem turnieju kwalifikacyjnego bądź w jego trakcie, aktualna drabinka turnieju będzie dostępna na stronie nga.neokomputer.pl

5. Wynik meczu w postaci screenshota należy wysłać na e-mail: nga@neokomputer.pl

6. Każda drużyna ma obowiązek rozegrać swój mecz w wyznaczonym przez administratora turnieju terminie.

6.1. Niestawienie się na mecz skutkuje **dyskwalifikacją.**

6.2. Każda z drużyn po otrzymaniu terminarza następnego spotkania, może spóźnić się maksymalnie **15 minut.**

6.3. W przypadku gdy drużyna przeciwna **nie stawia się na mecz**, kapitan drużyny zobowiązany jest wysłać **screenshota z serwera oraz datą systemową** na e-mail: nga@neokomputer.pl

6.4. Jeżeli mecz nie zostanie rozstrzygnięty z powodu niedogadania się obu drużyn, obie odpadają.

6.5. Jeżeli jakaś drużyna sprawia trudności w rozegraniu meczu, bądź są jakieś wątpliwości, wszelkie pytania kierować na e-mail: nga@neokomputer.pl

7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian terminarza i sposobu rozgrywek.

8. Turniej będzie rozgrywany na wszystkich mapach turniejowych. (**cache, cobblestone, inferno, mirage, nuke, overpass, train,)**

8.1. Kapitanowie zobowiązani są wybrać mapę za pomocą aplikacji **csgomapveto.com**. Pierwsza banuje drużyna ustawiona wyżej w drabince.

8.2. Na początku każdego meczu odbywa się runda nożowa o wybór stron.

8.3. Jeżeli podczas meczu nastąpi rozłączenie jednego z graczy, drużynie przysługuje **5 minutowa przerwa** (!pause na czacie gry), jeżeli gracz nie jest w stanie dołączyć ponownie może być zastąpiony przez gracza rezerwowego, jednak trzeba poinformować o tym organizatorów turnieju na e-mail:(patrz pkt. 6.4)

8.4. Jeśli poprzez 30 rund meczu nie zostanie wyłoniony zwycięzca to następuje dogrywka.

8.5. Zakazane jest używanie oprogramować macro do myszek i innych programów ułatwiających grę.

III Turniej lanowy NEO Game Arena

9. Turniej lanowy NGA odbędzie się **21 -23 kwietnia 2017 roku w CENTRUM UŻYTECZNOŚCI PUBLICZNEJ ul. Jana III Sobieskiego 9.**

10. Nagrody gwarantowane.

10.1. Za zajęcie pierwszego miejsca gwarantowana nagroda wynosi 3 500zł i 5 szt. ESET Internet Security 2017

10.2. Za zajęcie drugiego miejsca gwarantowana nagroda wynosi 1 000zł i 5 szt. ESET Internet Security 2017

10.3. Za zajęcie trzeciego miejsca gwarantowana nagroda wynosi 500zł i 5 szt. ESET Internet Security 2017

11. Wejście dla widzów jest darmowe.

12. Za noclegi oraz dojazdy graczy organizatorzy nie odpowiadają.

13. Za rzeczy pozostawione w CUP (patrz pkt. 9) organizatorzy nie odpowiadają.

14. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w jego dowolnym punkcie.

15. Wszelkie zmiany w regulaminie organizator będzie informował poprzez pocztę mail'ową.

16. Wszelkie nieścisłości, oraz kwestie które nie będą zawarte w regulaminie będą rozstrzygane poprzez kontakt z organizatorem. (patrz pkt. 5)

17. Akceptacja niniejszego regulaminu oraz wzięcie udziału w rozgrywkach kwalifikacyjnych i ewentualnie kolejnym etapie rozgrywek, jest równoznaczne z przekazaniem organizatorom praw do wizerunku uczestników, do celów promocyjnych wydarzenia.

18. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z obowiązku przestrzegania go.